

Sauts de dragons - Additionner 9

| | | | |
|--|---|---|---|
|  11 |  15 |  14 |  13 |
|  14 |  10 |  15 |  12 |
|  13 |  12 |  10 |  11 |

Instructions :

Joue à tour de rôle avec un partenaire. Lance le dé. Ajoute 9 au nombre que tu obtiens. Mets un cube sur ce nombre. S'il y a déjà le cube d'un autre joueur, remplace-le par le tien. Si l'un de tes cubes se trouve déjà sur ce nombre, empile un deuxième cube dessus pour « bloquer » cet emplacement. Le joueur qui utilise tous ses cubes en premier gagne !

Matériel :

- Un dé à 6 faces
- 10 cubes d'une couleur
- 10 cubes d'une autre couleur

Sauts de dragons - Additionner 9

| | | | |
|--|---|---|---|
|  14 |  11 |  12 |  9 |
|  11 |  14 |  17 |  15 |
|  16 |  13 |  10 |  18 |

Instructions :

Joue à tour de rôle avec un partenaire. Lance le dé. Ajoute 9 au nombre que tu obtiens. Mets un cube sur ce nombre. S'il y a déjà le cube d'un autre joueur, remplace-le par le tien. Si l'un de tes cubes se trouve déjà sur ce nombre, empile un deuxième cube dessus pour « bloquer » cet emplacement. Le joueur qui utilise tous ses cubes en premier gagne !

Matériel :

- Un dé à 9 faces
- 10 cubes d'une couleur
- 10 cubes d'une autre couleur

Sauts de dragons – Additionner 8

| | | | |
|--|---|---|---|
|  11 |  9 |  14 |  13 |
|  14 |  10 |  9 |  12 |
|  13 |  12 |  10 |  11 |

Instructions :

Joue à tour de rôle avec un partenaire. Lance le dé. Ajoute 8 au nombre que tu obtiens. Mets un cube sur ce nombre. S'il y a déjà le cube d'un autre joueur, remplace-le par le tien. Si l'un de tes cubes se trouve déjà sur ce nombre, empile un deuxième cube dessus pour « bloquer » cet emplacement. Le joueur qui utilise tous ses cubes en premier gagne !

Matériel :

- Un dé à 6 faces
- 10 d'une couleur
- 10 cubes d'une autre couleur

Sauts de dragons - Additionner 8

| | | | |
|--|---|---|--|
|  14 |  11 |  12 |  8 |
|  11 |  14 |  17 |  15 |
|  16 |  13 |  10 |  9 |

Instructions :

Joue à tour de rôle avec un partenaire. Lance le dé. Ajoute 8 au nombre que tu obtiens. Mets un cube sur ce nombre. S'il y a déjà le cube d'un autre joueur, remplace-le par le tien. Si l'un de tes cubes se trouve déjà sur ce nombre, empile un deuxième cube dessus pour « bloquer » cet emplacement. Le joueur qui utilise tous ses cubes en premier gagne !

Matériel

- Un dé à 9 faces
- 10 cubes d'une couleur
- 10 cubes d'une autre couleur